

O g ł o s z e n i e

Data: 22.08.2022 r.

Przewodnicząca Rady Gminy Grunwald podaje do publicznej wiadomości mieszkańcom Gminy Grunwald, że w **dniu 30 sierpnia 2022 roku (wtorek) o godzinie 15:00** odbędzie się **LII Sesja Rady Gminy Grunwald**.

Sesja odbędzie się w Gminnym Ośrodku Kultury w Gierzwaldzie.

Planowany porządek obrad:

1. Otwarcie – stwierdzenie prawomocności obrad.
2. Przyjęcie porządku obrad.
3. Przyjęcie protokołu nr LI/2022 z Sesji Rady Gminy Grunwald z dnia 29.06.2022 r.
4. Sprawozdanie Wójta o działaniach podejmowanych w okresie międzysesyjnym oraz sprawozdanie z wykonania uchwał Rady Gminy.
5. Stan przygotowań placówek oświatowych do nowego roku szkolnego.
6. Analiza planu remontów i budowy infrastruktury związanej ze zbiorowym zaopatrzeniem mieszkańców w wodę oraz z odbiorem ścieków.
7. Podjęcie uchwał przez Radę Gminy:
 - 7.1. w sprawie zmiany Wieloletniej Prognozy Finansowej Gminy Grunwald na lata 2022-2032;
 - 7.2. w sprawie zmian w budżecie Gminy Grunwald na 2022 r;
 - 7.3. w sprawie określenia średniej ceny jednostki paliwa w Gminie Grunwald na rok szkolny 2022-2023;
 - 7.4. w sprawie wyrażenia zgody na sprzedaż nieruchomości zabudowanej działki nr 174/1 obręb Stębark;
 - 7.5. w sprawie rozpatrzenia petycji z dnia 01 sierpnia 2022 r. w sprawie utworzenia Młodzieżowej Rady Gminy Grunwald;
 - 7.6. w sprawie rozpatrzenia skargi Pana Z. S. na działania Wójta Gminy Grunwald.
8. Interpelacje i zapytania radnych.
9. Wolne wnioski i informacje.
10. Zamknięcie sesji.

Informacje i projekty uchwał będące przedmiotem obrad zamieszczone są w Biuletynie Informacji Publicznej Urzędu Gminy Grunwald (<http://gminagrunwald.biuletyn.net/> – zakładka „Projekty uchwał i inne materiały na najbliższą sesję Rady Gminy”).

Jednocześnie informuję, że posiedzenie połączonych komisji Rady Gminy Grunwald odbędzie się w dniu **29 sierpnia 2022 roku (poniedziałek) o godzinie 8:00** w Sali posiedzeń Urzędu Gminy Grunwald, 14-107 Gierzwałd 33, pok. nr 3.

Przewodnicząca Rady Gminy Grunwald
/-/ Ewa Bawolska