

CZĘŚĆ 4 - SP im. Zawiszy Czarnego w Szczepankowie

Nazwa pomocy dydaktycznej	Liczba sztuk	Szczegółowy opis pomocy	Cena brutto (cena jednostkowa x liczba sztuk)
Pelikan	2	Pomoc ćwicząca za pomocą dotyku umiejętność szukania cech wspólnych jak kształt, wielkość, ilości. Minimum 8 kształtów bambusowych powtórzonych czterokrotnie różniących się kształtem i wielkością, 4 oddzielne woreczki w różnych kolorach wykonanych z grubego materiału, o mocnych szwach zakończonych bambusową obręczą. Zawartość umieszczona w poręcznej kolorowej tubie.	
Gąsienice	2	Pomoc dydaktyczna, która otrzymała certyfikat „Klasy Marzeń” pod patronatem MEN.4 kolorowe bambusowe specjalnie wyprofilowane łyżki o długości przynajmniej 21cm. Łyżki posiadają otwór oraz cieką gumkę ułatwiającą nałożenie i utrzymanie kulki na łyżce. 36 kulek w czterech podstawowych kolorach ponumerowanych od 1 do 9, oraz 4 wąskie materiałowe woreczki zakończone pierścieniem a z drugiej strony gumką. Całość zapakowana w poręcznej tubie. Produkt do ćwiczeń nauki pisania, przeprowadzenia zadań matematycznych zajęć ruchowych i utrwalenia liczb.	
Wieże	2	Tuba o wymiarach:31x12.5x12.5 , 25 bambusowych wież w różnej wielkości i kolorze, z wgłębieniem na górze, bambusowe listewki do ułożenia planszy, chwytak, 25 kulek, 2 kostki do gry, 4 bambusowe deseczki z wyżłobieniami	
Rybki	2	Tuba o wymiarach:31x12.5x12,5, 3 materiałowe opaski samuraja, 3 kolorowe bambusowe miseczki, zestaw kolorowych rybek w różnych kształtach i kolorach w woreczku, 2 kostki, pałeczki	

Tangalo	2	2 pudełka (jasne i ciemne) w których mieści się po 7 drewnianych klocków. 30 sztywnych kart z obrazkami każda ma wycięty kształt który dziecko musi ułożyć według ilości klocków podanych na obrazku, całość w pudełku o wymiarach: 6x39x39	
Schattenmemo płytki zadaniowe	2	Zawartość minimum 90 drewnianych, kwadratowych płytek nie mniejszych niż 6 cm z kolorowymi obrazkami, namalowanymi trudnościeralnymi i nietoksycznymi farbami. Motywy na płytkach bliskie otoczeniu dzieci ze środowiska wiejskiego i miejskiego. Każdy obrazek powtórzony pięciokrotnie, jako: kolorowy obrazek dwukrotnie, bez koloru z konturem, czarny motyw na białym tle, biały motyw na czarnym tle. Płytki umożliwiają: klasyfikowanie obrazków wg cech, figur, łączenie w pary, układanie prostych zdań.	
Schattenmemo plansza zadaniowa	2	Duże, żółte, lakierowane, drewniane pudełko o wymiarach nie mniejszych niż wys. 9, dł. 40, gł. 17 cm z 5 głębokimi szufladami. W przedniej części każdej z szuflad poręczna kolorowa gałka, wyznaczająca m.in. ułożenie ciągów rytmicznych. Do zestawu dołączono ponad 30 drewnianych, kwadratowych płytek nie mniejszych niż 6 cm z kolorowymi obrazkami, namalowanymi trudnościeralnymi i nietoksycznymi farbami. Budowanie zdań, tworzenie historyjek, segregowanie, układanie w oparciu o wzory.	
Kreativmemo wkłady zadaniowe	2	Minimum 220 obrazków umieszczonych na 28 długich szablonach wykonanych z masywnego, elastycznego tworzywa sztucznego. Szablony posiadają numerację pozwalającą rozróżnić grupy obrazków o bardzo różnorodnej tematyce pojęć pozwalające na klasyfikowanie wg stopnia trudności. M.in. pojęcie kredki, klaun, czarne koła.	

Kreativmemo planasza zadaniowa	2	Drewniane, kwadratowe pudełko o wymiarach nie mniejszych niż 29 cm z okrągłymi otworami i przykrywkami do nich. Otwory umożliwiają umieszczanie płaskich elementów. Plansza pozwala na przeprowadzenie zadań z zakresu płynności wzrokowej, szukania podobieństw i szczegółów oraz zajęć o różnej tematyce. Minimum 12 długich szablonów po 4 z każdej grupy wykonanych z tworzywa sztucznego z 96 obrazkami z podstawowymi pojęciami jak warzywa, owoce nad, pod, stary młody...	
Abecadło - 150 liter	8	Abecadło drewniane składające się przynajmniej z 25 sześciątów. Na każdej ścianie znajduje się literka. Abecadło zawierają znaki polskie jak: ó, ż, ć, ś powtórzone dwukrotnie, Samogłoski i spółgłoski rozróżnione są kolorami. Klocki umieszczone w drewnianym pudełku. A,E,I,O powtórzone przynajmniej siedmiokrotnie co umożliwia układanie wyrazów i budowanie prostych zdań, przeprowadzanie ćw. ortograficznych i zabaw logicznych.	
Tablica z literkami	2	Podwójna tablica - z jednej strony do pisania kredą, z drugiej markerem oraz możliwością przyczepiania piankowych, magnetycznych literek i cyferek zawartych w zestawie. Na każdej stronie sztalugi u góry dołączono spinacz przytrzymujący kartki papieru, dzięki czemu dzieci mogą bawić się w artystę - malarza. Miejsce do przechowywania akcesoriów do pisania.	
Puzelator mozaika pojedyncza	1	Pomoc dydaktyczna składająca się 12 gumowych ciemnych obustronnie antypoślizgowych, kwadratowych płytek o wymiarze boku nie mniejszym niż 25 cm. Każda płytka posiada namalowany trudnościerny duży trójkąt, którego wierzchołek znajduje się pośrodku płytki a inne w rogach płytki lub dwa trójkąty łączące się wierzchołkami. Trójkąt występuje w czterech podstawowych kolorach. Płytki służą do układania mozaiek, tworzenia lustrzanych wzorów i formułowania poleceń w zabawach ruchowych.	

Puzzelator mozaika podwójna	1	14 gumowych, obu stronnie antypoślizgowych płytek o boku nie mniejszym niż 25 cm. W związku z kształtowaniem wyobraźni przestrzennej płytki posiadają jedynie namalowane stykające się po środku wierzchołkami trójkąty umieszczone na ciemnej powierzchni oraz jednolite, kolorowe powierzchnie. Na spodniej ciemnej części płytki można rysować kredą nowe zadania (np.: literki). Duża drewniana kostka o boku nie mniejszym niż 3 cm wyznaczająca jednolite i podwójne kolory.	
Puzzelator karty zadaniowe	1	Minimum 37 ponumerowanych kart o boku nie większym niż 11 cm wykonanych z giętkiego tworzywa sztucznego odpornego na użytkowanie na różnych podłożach. Na kartach trudnościerny nadruk różnorodnych wzorów mozaik. Karty umożliwiają ćwiczenie spostrzegania, odwzorowywania i wyszukiwania szczegółów, stanowią element do korygowania zaburzeń orientacji przestrzennej.	
Puzzelator elementy do działań	1	Drewniana skrzynka z przegródkami o długości nie większej 40 cm i szerokości nie mniejszej niż 31 cm, na gumowych masywnych kółkach z mechanizmem metalowym, zamykana pokrywą. Duża drewniana kostka do 6-ciu oczek. Bok kostki nie mniejszy niż 3 cm. 20 bawełnianych szarf w 4 kolorach. Ćwiczenia aktywizują dzieci do ruchu, usprawniają koordynację wzrokowo-ruchową, uczą zabawy w zespole.	
Tęczowe liny z zapięciem	1	Zestaw 7 kolorowych, trójwarstwowych lin o średnicy nie mniejszej niż 12 mm i łącznej długości nie krótszej niż 15 metrów. Każdy koniec liny posiada klips z magnesem, pozwalający na szybkie łączenie lin. Duża drewniana kostka wyznaczająca kolor lin. Całość umieszczona w bawełnianym worku. Układanie wzorów, tworzenie liter i cyfr, równowaga, chody kombinowane w prawo i w lewo (lateralizacja).	

Tęczowe liny kążki	1	24 linowe kążki (po 12 kążków w dwóch kolorach) o średnicy nie mniejszej niż 8 cm, połączone nierozdzielalnym klipsem. Lina trójwarstwowa. Odzworowywanie rytmów, chody kombinowane lateralizacja, precyzja ruchu umiejętności zręcznościowe.	
Fakturowe zgadywanki faktury cz 1	2	14 drewnianych kwadratowych płytek o wymiarach boków nie mniejszych niż 7 cm, z przytwierdzonymi na stałe różnorodnymi fakturami 7 rodzajów podwójnie powtórzonych m.in. materiał miękki, twardy, puszysty, zbity. 2 prostokątne, drewniane plansze o długości nie mniejszej niż 43 cm z 5 wyciętymi, kwadratowymi otworami o boku minimum 7 cm. Służy do stymulacji sensorycznej u dzieci z dysfunkcją narządu wzroku.	
Fakturowe zgadywanki faktury cz 2	2	14 drewnianych, kwadratowych płytek o wymiarach boków nie mniejszych niż 7 cm, z przytwierdzonymi na stałe różnorodnymi fakturami 7 rodzajów podwójnie powtórzonych m.in. papier, skóra, papier ścierny, tworzywo sztuczne. 2 prostokątne, drewniane plansze o długości nie mniejszej niż 43 cm z 5 wyciętymi, kwadratowymi otworami o boku minimum 7 cm. ćwiczenia wyobraźni umiejętności rozróżniania szczegółów i współpraca w grupie	
Fakturowe zgadywanki plansze	2	12 drewnianych, kwadratowych, płytek o wymiarach boków nie mniejszych niż 7 cm, z przytwierdzonymi na stałe różnorodnymi fakturami 6 rodzajów podwójnie powtórzonych. m.in korek, drewno, bambus. Duże drewniane pudełko z przegrodą zamykane wieczkiem. Ćwiczenia pamięci rozróżniania szczegółów, zdolności współdziałania.	
Sylaby	1	72 dwustronne kartoniki - 144 sylaby. Układanka służy jako pomoc do nauki czytania tzw. metodą sylabową	
Literki małe i duże	1	umieszczona w kartonowym pudełku zawiera 35 obrazki, 96 liter, 30 żetonów, instrukcja. Wszystko zapakowane w bardzo barwne i estetycznie wykonane pudełko z tektury	
Słowa ukryte w słowach	1	Gra składa się z 42 par obrazków umieszczonych na dużym i małym kartoniku	

Rymowanki obrazkowe	1	30 obrazków, które stanowią pary wyrazów rymujących się.	
Czytam i układam	1	składa się z 3 zestawów puzzli: (zestaw liter i obrazków z podpisem - 64 elementy), składanie prostych 3 literowych podpisów do obrazka (32 elementy), 8 rebusów (32 elementy).	
Literka do lterki	2	Gra umieszczona w kartonowym pudełku zawiera 35 obrazki, 96 liter, 30 żetonów, instrukcja. Wszystko zapakowane w bardzo barwne i estetycznie wykonane pudełko z tektury	
Gotujemy zupę	2	Tuba o wymiarach nie mniej niż : 31x12,5x12,5, z twardej tektury z uchwytem i zamykaną pokrywką z tworzywa sztucznego, 32 bambusowe żetony o średnicy nie mniejszej niż 3,5 cm. Na każdym żetonie nadruk warzywa. W całości gry występuje 8 warzyw (pomidor, papryka, marchew, cebula, ziemniak, pieczarka groszek, pietruszka) czterokrotnie powtórzonych. Zielona plansza z materiału filco- podobnego do łatwego złożenia nie podatnego na zniszczenia o wymiarach nie mniejszych niż 42 x 42 cm i 4 bambusowe listwy do usztywnienia planszy, 4 drewniane, kolorowych ludziki, 4 ażurowe, kolorowe koszyczki o wysokości nie mniejszej niż 4 cm drewniana kość z oczkami od 1 do 6	
Słucham, wiem, odczytuję - płyty cz. 1	2	Zestaw 50 drewnianych, kwadratowych płytek o wymiarach nie mniejszych niż 6 cm z kolorowymi powtarzającymi się dwukrotnie obrazkami. Umożliwiają one dzieciom dzielenie obrazków na grupy, przeprowadzenie ćwiczeń słuchowych. Zestaw zawiera płytę CD z 20 nagraniami w oddzielnych blokach, gdzie każdy składa się z 3 odgłosów. 12 drewnianych podstawek dwurzędowych o długości nie mniejszej niż 18 cm. Całość zamknięta w drewnianym pudełku. Pomoc stymuluje sprawność analizatora słuchowego.	

Słucham , wiem, odczytuję - plansze cz. 1	2	Dwie płyty CD z nagraniami odgłosów. Płyta I zawiera nagranie 30 pojedynczych dźwięków np. odgłosy słyszalne przy wykonywaniu czynności domowych, płyta II zawiera nagranie 30 par dźwięków - kombinacja połączenia dwóch odgłosów. 10 drewnianych kwadratowych płytek z obrazkami przedstawiającymi słyszane odgłosy np. odgłosy zwierząt domowych, czynności domowych.	
Słucham, wiem, odczytuję - płyty cz. 2	2	Zestaw 50 drewnianych, kwadratowych płytek o wymiarach nie mniejszych niż 6 cm z kolorowymi powtarzającymi się dwukrotnie obrazkami. Umożliwiają one dzieciom dzielenie obrazków na grupy, przeprowadzenie ćwiczeń słuchowych. Zestaw zawiera płytę CD z 20 nagraniami w oddzielnych blokach, gdzie każdy składa się z 3 odgłosów. 12 drewnianych podstawek dwurzędowych o długości nie mniejszej niż 18 cm. Całość zamknięta w drewnianym pudełku. Pomoc stymuluje sprawność analizatora słuchowego.	
Słucham, wiem, odczytuję - plansze cz. 2	2	Dwie płyty CD z nagraniami odgłosów. Płyta I zawiera nagranie 30 pojedynczych dźwięków np. odgłosy słyszalne przy wykonywaniu czynności domowych, płyta II zawiera nagranie 30 par dźwięków - kombinacja połączenia dwóch odgłosów. 10 drewnianych kwadratowych płytek z obrazkami przedstawiającymi słyszane odgłosy np. odgłosy zwierząt domowych, czynności domowych.	
Wibrator + dwie łopatki do ćw. logopedycznych	1	Wibrator logopedyczny SQ pen REREK. Amplituda 0,6 cm, zasilany baterią 1,5 Volt jest skutecznym źródłem rezonansu mechanicznego, dzięki któremu można wywoływać głoskę r. W zestawie dwie łopatki: niebieska- miękka i żółta- twarda.	
Kocham czytać seria logopedyczna pakiet 18 szt.	1	Jagoda Cieszyńska, Pakiet 18 zeszytów oraz „Kocham czytać. Poradnik dla rodziców i nauczycieli”, „Kocham czytać. Kolorowanka”. Seria logopedyczna pozwala poznawać wszystkie litery polskiego alfabetu	

Wdech i wydech	1	Pakiet zawiera 8 plansz tematycznych formatu A4 oraz drobne kolorowe elementy do przenoszenia za pomocą słomki (m.in. rybki do morza, kwiatki na łąkę, krople deszczu nad parasolkę).	
Logopedyczne rybki cz.1	1	W zestawie 54 magnetyczne "rybki" z wyrazami zawierającymi głoski sz, ż(rz), cz, s, z, wędka z magnesem oraz plansze . Magnetyczna gra do utrwalania głosek przeznaczona dla dzieci, które nieprawidłowo wymawiają głoski szumiące i syczące.	
Logopedyczne rybki cz.2	1	W zestawie 48 magnetyczne "rybki" z wyrazami zawierającymi głoski ś(si), ź(zi), ć(ci), dź(dzi) , wędka z magnesem oraz plansze. Magnetyczna gra do utrwalania głosek przeznaczona dla dzieci, które nieprawidłowo wymawiają w.w. głoski.	
Logopedyczne rybki cz.3	1	W zestawie 48 magnetyczne "rybki" z trudnymi wyrazami zawierającymi głoski dentalizowane: s, z, c, dz, sz, ź, cz, dź, ś(si), ć(ci), dź(dzi), wędka z magnesem oraz plansze. Magnetyczna gra do utrwalania głosek przeznaczona dla dzieci, które nieprawidłowo wymawiają w.w. głoski.	
Logopedyczne rybki cz.4	1	W zestawie 48 magnetyczne "rybki" z trudnymi wyrazami zawierającymi głoski pr, br, kr, gr, tr, dr , wędka z magnesem oraz plansze. Magnetyczna gra do utrwalania głosek przeznaczona dla dzieci, które nieprawidłowo wymawiają w.w. głoski.	
Logopedyczne rybki cz.5	1	W zestawie 48 magnetyczne "rybki" z wyrazami zawierającymi głoski r, l, j, wędka z magnesem oraz plansze. Magnetyczna gra do utrwalania głosek przeznaczona dla dzieci, które nieprawidłowo wymawiają w.w. głoski	
Logopedyczne rybki cz.6	1	W zestawie 60 magnetycznych "rybek" z wyrazami zawierającymi głoski p, b, k, g, t, d, pi, bi, ki, gi , wędka z magnesem oraz plansze. Magnetyczna gra do utrwalania głosek przeznaczona dla dzieci, które nieprawidłowo wymawiają w.w. głoski.	

Turbinka logopedyczna	1	Gra rozwijająca kontrolę nad oddechem. 2 obręcze z obrazkami, o różnym stopniu trudności, instrukcja, dwa płócienne woreczki, 20 gumowych pierścieni. Logopedyczna gra oddechowa.	
Ślimak	2	Gra wykonana z drewna. Planszę gry stanowi okrągły klocek, o średnicy nie mniejszej niż 14 cm Wypustka na spodzie umożliwia okręcanie planszy. Na wierzchu klocka znajduje się 47 otworów ułożonych spiralnie, do których w czasie gry wkłada się drewniane brązowe kołeczki (w zestawie przynajmniej 70 szt.). Uczy komunikacji i prawidłowych relacji z rówieśnikami.	
Atletix	2	Tuba: 31x12.5x12.Gra wykonana z bambusa. W skład wchodzi m.in. minimum 4 drewniane, kolorowe ludziki, sprężysta, bambusowa wyrzutnia dwustronna, materiałowa mata wypełniona granulatem, 24 krążki w 4 kolorach	
Quatrata - drewniane plansze	2	2 drewniane plansze o wymiarach nie mniejszych niż 36 x 16 cm, z dwustronnym oznaczeniem liczbowym od 1 do 13 (odczytywanie osi).W środku planszy wnęka z podziałką na kwadratowe pola. 4 drewniane ograniczniki, 18 różnorodnych drewnianych, kolorowych brył geometrycznych, których jednostką miary jest sześciąt o wymiarach boków nie mniejszych niż 2 cm lub jego wielokrotność, 2 drewniane kostki z oczkami od 1 do 3 oraz 2 kostki z oczkami do 5 i z literą J. Ćwiczenia percepcji wzrokowej. Obliczenia matematyczne i działania na osi. Komunikacja w grupie.	
Quatrata - kolorowe sześciiany	2	Zestaw 16 drewnianych, kolorowych klocków w formie różnorodnych brył geometrycznych, składających się z wielokrotności sześciąta o wymiarach nie mniejszych niż 2 cm. 2 drewniane kostki do gry z oczkami do 3 oraz 2 kostki z oczkami do 5 + Joker. Pomoc dydaktyczna, która rozwija logiczne myślenie, widzenie przestrzenne oraz współpracę i komunikację w grupie.	

Quatrata - karty zadaniowe	2	<p>60 kwadratowych kart zadaniowych (gruba tektura) o wymiarach boku nie mniejszym niż 10 cm, ze wzorami przedstawiającymi układ brył o zróżnicowanym stopniu trudności. 20 różnorodnych, drewnianych kolorowych brył geometrycznych, w tym 11 z niepowtarzalną formą. Bryły składają się z wielokrotności sześcianu o wymiarach boków nie mniejszych niż 2 cm. Wyobraźnia przestrzenna, komunikacja w grupie. Całość zapakowana w duże, drewniane lakierowane pudełko.</p>	
Pieksi	2	<p>Tuba o wymiarach: 31x12.5x12.5, 96 bambusowych elementów kształtek w czterech podstawowych kolorach /czerwony, zielony, niebieski, żółty/ o rozmiarze nie mniejszym niż 4 cm (trójkąty, kwadraty, koła) o wypukłym kształcie z otworem w środku 8 bambusowych pałeczek o dł. około 28 cm zakończonych kolorową rączką</p>	
Felix	2	<p>Okrągła, drewnopodobna plansza o średnicy nie mniejszej niż 40 cm z 120 otworami, podzielona poprzez kolor na 4 kolorowe strefy. Po środku planszy duży, kwadratowy otwór do przechowywania kołeczków. Ponad 130 kołeczków z tworzywa sztucznego zakończonych kulką w 4 kolorach służących do wypełniania otworów na planszy.</p>	
Wieża liczb liczby w haczykiem	2	<p>5 dużych drewnianych klocek o podstawie kwadratu i wysokości nie mniejszej niż 10 cm. Na górnej ścianie umieszczony hak o minimum 5 cm wysokości, przypominający wieszak. Na jednym z boków każdego klocka namalowana trudnoscieralną farbą cyfra od 1 – 5, na drugim boku jej odpowiednik w formie graficznej. Od spodu klocki posiadają wydrążony głęboki otwór umożliwiający ustawianie klocków jeden na drugim. Rozpoznawanie cyfr, działania matematyczne w ruchu, integracja w grupie.</p>	

Wieża liczb chwytak	2	Drewniane koło o średnicy przynajmniej 15 cm z nadrukowanymi na nim kolorowymi cyframi od 1 do 6 i dołączonymi 6 podwójnymi grubymi linami zakończonymi drewnianymi kulkami. Od spodu koła zamocowany łańcuch zakończony dużym oczkiem umożliwiającym zahaczanie elementów. Duży drewniany klocek o podstawie kwadratu i wysokości nie mniejszej niż 10 cm. Na górnej ścianie umieszczony hak o minimum 5 cm wysokości, przypominający wieszak. Uczestnicy podczas ruchu muszą się ze sobą komunikować, współpracować, utrwalają znajomość cyfr, precyzje ruchu.	
Serek	2	Plansza wykonana z drewna posiadająca ponad 50 otworów, do których należy dopasować specjalne płytki z różną ilością wypustek. Pomoc przeznaczona do pracy z dziećmi z dysfunkcją narządu wzroku, Rozwija logiczne myślenie, pamięć wzrokową, wyobraźnię przestrzenną oraz zmysł dotyku.	
Teatrzyk	2	Kolorowy teatrzyk o wymiarach nie mniejszy niż 94 x 78 x 22 cm, wykonany z trwałego tworzywa sztucznego o podwójnych ściankach wypełniony w środku powietrzem, lekki umożliwia dzieciom łatwe przenoszenie. Z tyłu teatrzyku para ruchomych drzwiczek stanowi podpórkę konstrukcji a zarazem imitujące kasę biletową.	
Kurtyna, oświetlenie, 2 pacynki	2	Zestaw akcesoriów do teatrzyku: oświetlenie typu LED z wyłącznikiem zasilane 3 bateriami AAA – niezałączone w zestawie, ruchoma czerwona dwuczęściowa kurtyna, 2 welurowe pacynki: chłopiec i dziewczynka o wysokości nie mniejszej niż 20 cm.	

Zest. 6 kukiełek dużych - postaci ludzkie	1	Komplet 6 miękkich, dużych kukiełek na rękę, przedstawiających postacie ludzkie. Kukiełki o wysokości około 30 cm, wykonane z miękkiego materiału. W skład zestawu wchodzi: Królowa Sarilari, Król Konrad, Czarodziej Zoran, Pajac Kim, Babcia Matylda, Rozbójnik Ramon. Starannie wykończone, pasują na rękę dziecka i dorosłego, miękkie dzięki dodatkowemu wypełnieniu, idealne na przedstawienia i do kącika teatralnego.	
Buziaki śmieszaki	1	Gra edukacyjna rozwijająca pamięć, spostrzegawczość, zdolność kojarzenia. 18 buziek podzielonych na trzy części każda to aż 5832 kombinacji ułożenia różnych, najdziwniejszych smutasków i śmieszaków. Całość zapakowana w kolorowe kartonowe pudełko.	
Dobre wychowanie	1	Zestaw zawiera 24 duże, sztywne płytki tekturowe o wymiarach nie mniejszych niż 11,8 cm x 10,8 cm oraz 34 żetonów. Do zestawu dołączona książeczka - 32 strony z pięknymi wierszykami i wesołymi rysunkami o dobrym i złym zachowaniu wraz z instrukcją trzech gier	
Klocki cliks 400	1	330 klocków CLICS, 18 osi, 8 piramidek, 4 klocki CLICS- oczy, 2 klocki CLICS- front, 2 klocki CLICS- tył samochodu, 2 kominy, wszystko zamknięte w plastikowym pudełku z rączką. Klocki wykonane z tworzywa sztucznego, masywne i trwałe. Zabawa polega na połączeniu klocków zawiasami. Złączenie tych elementów daje możliwość wykonania płaszczyzny, którą można zmienić na bryłę.	
50 gier	1	50 różnych gier - gra zespołowa,	
101 produktów - nauka słówek	1	Zestaw pomocny w nauce języka obcego i nauce prawidłowego odżywiania się. Składa się ze 101 produktów imitujących żywność wykonanych z tworzywa sztucznego umożliwiającego łatwe utrzymanie zestawu w czystości.	

Angielskie słówka	1	Gra pamięciowa typu memory ucząca angielskich słówek. Kartoniki obrócone są obrazkiem do dołu każdy z graczy po kolei odwraca 2 kartoniki. Kartoniki stanowiące parę mają ten sam obrazek jednak różnią się napisami jeden jest w języku polskim drugi w języku angielskim. Dziecko uczy się nie tylko zapamiętywania ale także angielskich słówek. Wygrywa ten kto zebrął najwięcej par. zawartość 70 kartoników 35 par instrukcja. Gra przeznaczona dla 2-5 graczy w wieku od 3 lat	
Program słówka i zwroty – podstawy języka angielskiego	1	Program komputerowy – słówka i zwroty język angielski - 30 scenariuszy zajęć lekcyjnych, 10 gier edukacyjnych, 200 kolorowanek do wydruku, 500 interaktywnych ćwiczeń.	
Angielski sklepik - gra	2	Zestaw zawiera między innymi dużą, dwustronną planszę, 70 kolorowych kartoników, a także piękny słowniczek z nazwami produktów spożywczych wraz z uproszczonym zapisem fonetycznym, tak aby ułatwić dzieciom naukę wymowy angielskich słówek. Wspaniała gra edukacyjna, która rozwija umiejętności językowe dziecka.	
Lotto Animals - nauka j. angielskiego	1	Poprzez kojarzenie rysunków zwierząt z napisami w języku obcym dziecko, dzięki pamięci wzrokowej, utrwala zapis wyrazów. Dodatkowo wymowę maluszkowi ułatwi zamieszczony pod nazwami angielskimi uproszczony zapis fonetyczny słówek. W środku gry znajduje się szczegółowa instrukcja, która zawiera opis do 4 gier. Gra oparta jest na klasycznych zasadach loteryjki, co zapewni doskonałą zabawę dzieciom w różnym wieku, 48 dwustronnych, twardych tafelków o wym. 4,8 x 4,8 cm.	
Plansze dydaktyczne - język angielski	1	Komplet 6 plansz dydaktycznych o wymiarach nie mniejszych niż 70 x 100 cm. W skład kompletu wchodzi 6 tablic o tytule: The alphabet, Professions, Home, Fruits and vegetables, Animals, Numbers).	

Podstawy 6 europejskich języków	1	Dwa multimedialne programy edukacyjne rozwijające zainteresowania dzieci w zakresie nauki języków obcych. W formie interaktywnych ćwiczeń i gier dzieci poznają najważniejsze słówka i zwroty w językach: hiszpańskim, niemieckim, francuskim, rosyjskim, angielskim oraz polskim. Zawartość pakietu: program "Moje pierwsze słówka" - program "Moje pierwsze słówka i zwroty" - jest licencja na 1 stanowisko	
Komputer przenośny	1	<p>Procesor oparty na Core 2 Duo . Ekran oferujący maksymalną rozdzielczość WXGA 1366 x 768 (16:9)15,6" Typ matrycy matowa, podświetlenie LED Pamięć RAM 8 GB, DDR3 1333 MHz. Dysk twardy 500 GB, SATA II .Pamięć karty graficznej 512 MB .Rodzaj napędu Super Multi DVD+/-RW .Wbudowana kamera .Karta bezprzewodowa (WiFi) 802.11b/g/n.Bluetooth .Czytnik kart pamięci 4 w 1 SD, SDHC, SDXC, MMC .Gwarancja 24 miesiące . Złącze USB 2.0 - 3.Grafika nVidia® GeForce GT 315M .Pamięć podręczna CACHE 2 MB .System operacyjny Windows 7 Home Premium 64 bit lub równoważne.</p>	